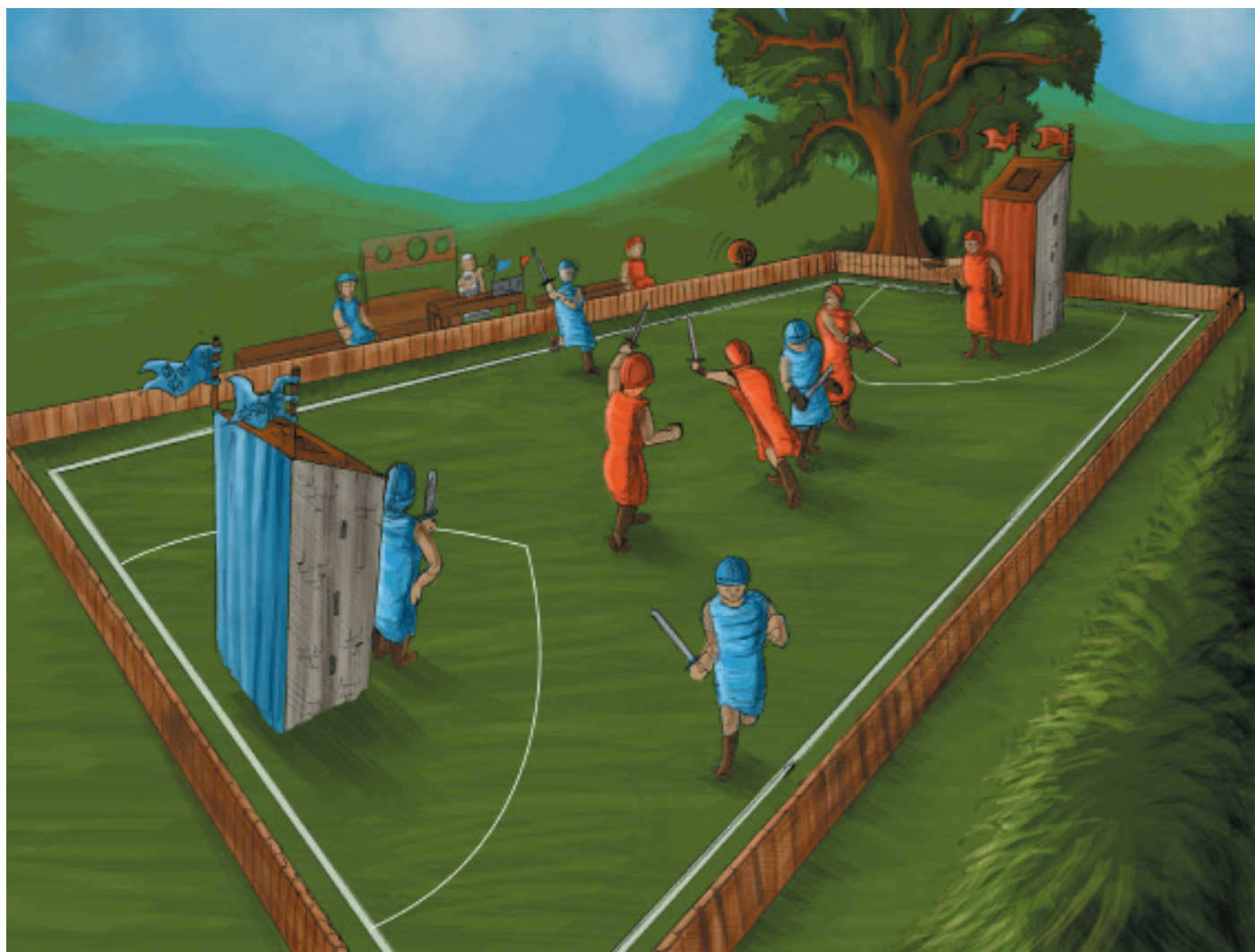


LES DEUX TOURS

- Règles du jeu -



APFHV

GRAALS
Activités Artistiques Loisirs Sports

LES DEUX TOURS

Les deux Tours est un jeu de balle qui se joue en équipes de 5.

Equipés d'un casque et d'une épée, vous devez emmener la balle dans la tour adverse et ainsi marquer des points.

Mais dès qu'un joueur est touché par l'épée d'un adversaire, il perd la balle !



Equipes mixtes (hommes/femmes/enfants) de 5 personnes. Chacun est équipé d'une épée en mousse et d'un casque fournis par l'organisateur.



Chaque équipe démarre dans son camp. L'objectif est de lancer la balle dans la tour adverse, sans pénétrer dans la zone qui l'entoure (la zone de défense).

Seuls les défenseurs peuvent se trouver dans la zone de défense.

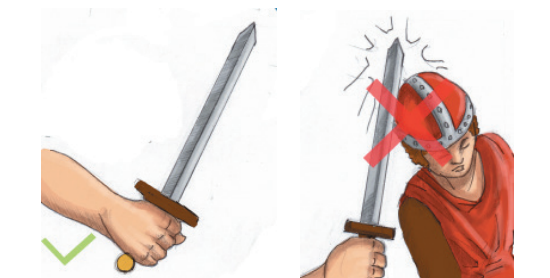


La remise en jeu se fait à partir de la zone de défense.



La balle peut être portée, lancée, passée...

Tout est permis, y compris de l'intercepter avec l'épée.



Les coups doivent être portés uniquement avec l'épée, sur la cote d'un joueur adverse. Les coups à la tête sont bien évidemment interdits. Les coups sur les pieds, ou les mains ne sont pas comptabilisés.



Si un joueur est touché par une épée, il perd la balle.



Il est permis de parer les coups pour éviter de perdre la balle.



Tous les autres contacts sont interdits : faire un croche-pied ou un plaquage, attraper par la manche ou la cotte...



En cas de jeu dangereux, le joueur recevra un avertissement. Au deuxième avertissement, il sera envoyé en prison pendant 2 minutes.

L'arbitre est présent sur le terrain et siffle un coup pour les fautes, trois coups pour un point marqué.

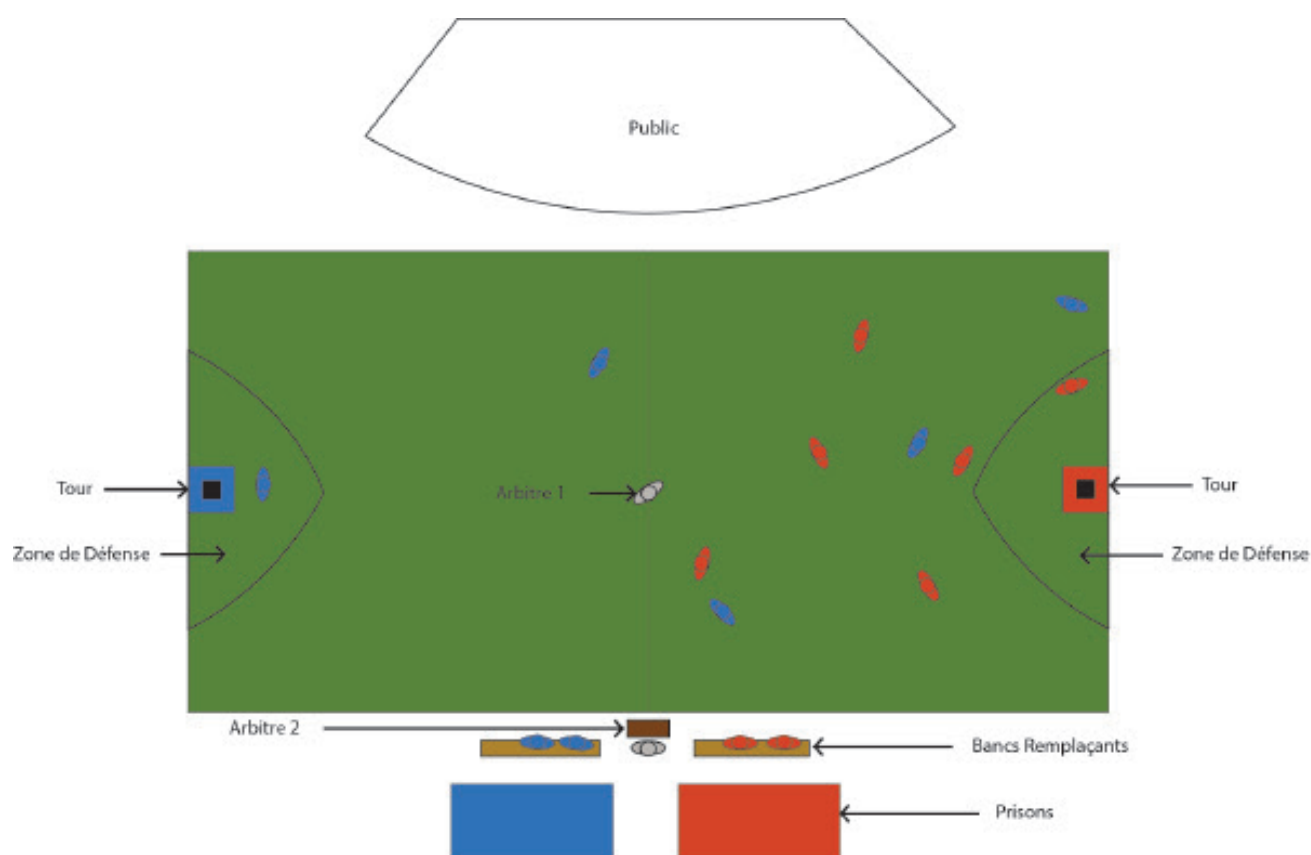


Les manches durent 10 minutes.



Le terrain mesure 20 mètres par 10 mètres

Le terrain de jeu :



Suivez le jeu des deux Tours sur :

<https://www.facebook.com/LeJeuDesDeuxTours/>

et vous serez informés des événements où nous serons présents !

APFHV

18 avenue Marcel Proust

28000 Chartres

02 37 35 83 81